

新製品

ハイビジョンCG画像合成ボード MH4000



製品概要

本ボードはHDS DI信号の入出力を持ち内部に背景画像メモリ2面とキャラクタ画像メモリを2面内蔵します。それら4面メモリに保存されたキャラクタや画像をパラレルRS422からのコマンドでリアルタイムに合成表示が可能です。

キャラクターは最大2400文字を指定でき背景2画面と共にリアルタイムで任意の位置に入力画像に付加することが可能です。例えば特定製品のメニュー画面表示やタイムコードなど文字と特殊な図の合成表示などに最適です。

製品用途

分野：放送機器、医療機器、プレゼンテーション機器、各種画像機器

用途：画像保存時の名称合成

入力画像にタイムコード挿入

入力ビデオに対し特殊画像、文字、ロゴの合成

カラオケ装置への文字挿入

特定製品のメニュー画面表示

機能

- ・ H D S D I 信号入出力 (入力 1 C H、アクティブスル 1 C H、出力分配 4 C H)
- ・ 背景画像用フラッシュメモリ 2 面分内蔵
(2 0 4 8 × 1 0 2 4 × 2 画面 × 8 b i t = 3 2 M b i t 1 個)
- ・ 3 2 × 3 2 × 8 b i t のキャラクタを M A X 2 0 4 8 × 2 = 4 0 9 6 登録可能なフラッシュメモリを内蔵 (3 2 M b i t 1 個)
- ・ 1 6 × 1 6 × 8 b i t 表示で 2 5 6 × 2 = 5 1 2 種類の文字を登録でき表示可能
- ・ 各メモリに保存されたキャラクタや画像をパラレル R S 4 2 2 からのコマンドでリアルタイムに合成表示が可能です。
- ・ 表示、非表示画面は背景画面 2 面、キャラクター画像 2 面それぞれ O N / O F F 切り替え可能。
- ・ 4 面それぞれ表示色は 8 色で選択が可能です。
- ・ キャラクタ列の表示指定位置は H 方向 1 d o t V 方向 2 ライン毎とする。
- ・ 可変長最大 2 0 文字のキャラクタブロックを最大 1 2 0 パケット同時リアルタイム表示する事が可能です。(最大 1 6 × 1 6 キャラクタ 2 0 ブロック × 6 0 登録 × 2 面 × (B A N K 2) 保存し 2 4 0 0 キャラクタをリアルタイム切り替え表示可能)
- ・ 表示文字の表示位置設定が可能。
- ・ 背景画面位置移動はできません。
- ・ 各フラッシュメモリへのデータ書き込みモード。
- ・ 重ね合わせのプライオリティ 背景 2 < 背景 1 < キャラクタ 2 < キャラクタ 1

仕様 (入力仕様、出力仕様、電源、外形寸法)

< 対応映像入出力 >

H D S D I (1 0 8 0 i 5 9 . 9 4 H z) 入力 1 系統 (アクティブスルー出力 1 系統)
出力 4 系統 (分配)

コントロール (R S 4 2 2、L V T T L)

< 一般仕様 >

電 源 : ± 5 V
動作温度 : 5 ~ 4 0
動作湿度 : 9 0 % 以下
外形寸法 : 1 8 0 m m × 1 7 5 m m

販売・製造元

ビジュアルデザイン株式会社

住所 : 2 5 2 - 0 1 0 4

神奈川県相模原市緑区向原 1 - 1 0 - 4 3 - 2 0 8

電話 : 0 4 2 - 7 8 5 - 3 3 2 0 (代)

mail : info-v@visualdesign.co.jp

HP : <http://www.visualdesign.co.jp/>

以 上